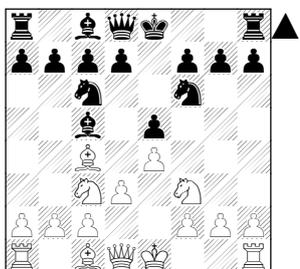


1 ITALIAN GAME &  
HUNGARIAN def.  
Итальянская партия белыми - партия  
№2

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♕c4 ♕c5 4. d3  
♗f6 5. ♗c3



5... d6 Как мы узнали из предыдущей партии, чёрным невыгодно вместо 5...d6 играть 5...0-0?! так как после 6.Cg5 и 7.Kd5 белые развивают атаку. После правильного 5.d6 у белых нет полезного выжидающего хода (так, например, в случае 6.0-0 Cg4 они сами попадут в неприятности). 6. ♕g5 и всё-таки слон выходит на это поле, правда, с другими планами... 6... h6 7. ♕xf6 приходится идти на размен

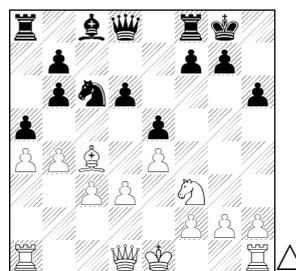
[7. ♕h4 ? в этом варианте слон окажется вне игры: 7... g5 8. ♕g3 ♕g4]

7... ♗xf6 8. ♗d5 ! важный ход, позволяющий белым захватить инициативу на ферзевом фланге 8... ♗d8 9. c3 O-O

[9... ♕e6 ? Красиво и поучительно играют белые после этого, внешне правильного, хода чёрных. Дело в том, что Кс6 и Се6 могут попасть под пешечную вилку, правда, кажется, что это нереально: пешка

ещё на d3, а поле d5 занято... 10. d4! exd4 11. cxd4 ♕b4 (11... ♕b6 12. ♗xb6 axb6 13. d5 ♗a5 14. ♕d3 чёрные справились с вилкой, но их конь заскочил на край доски и потеряется после b2-b4) 12. ♗xb4 ♕xc4 единственный ход (12... ♗xb4 13. ♗a4 ♗c6 14. d5) 13. ♗xc6 bxc6 14. ♗c2 ♕e6 15. ♗xc6 ♕d7 16. ♗c3± со здоровой лишней пешкой]

10. b4 ♕b6 11. a4 Охота на слона вынуждает чёрных испортить пешечную структуру: 11... a5 12. ♗xb6 cxb6



13. bxa5± Давление по полуоткрытой линии "b" и лучшее расположение пешек обеспечивают белым позиционный перевес. []